

쪽2003-0005009

- 3 : 타이밍 제어 회로
- 4 : 아날로그 신호 처리 회로
- 5 : A/D 변환 회로
- 6 : 디지털 신호 처리 회로
- 11 : 메모리 회로
- 12 : 레지스터
- 13 : 판정 기준값 설정 회로
- 14 : 검증 회로
- 15 : 지연 회로
- 16 : 보정 회로
- 21, 22 : 제1, 제2 라인 메모리
- 23~28 : 제1~ 제6 리치
- 31 : 최대값 검출부
- 32 : 최소값 검출부
- 33, 34 : 가산기
- 34 : 감산기
- 39 : 부가 회로
- 41 : 제1 비교기
- 42 : 제2 비교기
- 51, 52 : 제산기
- 54 : 선택터

보정의 삼세한 단계

보정의 특성

보정이 속하는 기술분야 및 그 분야의 특징기술

본원 일정은, 환상 디이터에 포함되는 화소 결합 데이터를 검출하여 수정하는 화상 디이터의 수정 방법 및 그 수정 방법을 사용하는 화상 신호 처리 장치에 관한 것이다.

도 10은 카메라의 환상 장치의 구성을 도시한 블록도로서, 고체 환상 소자(1), 구동 회로(2), 타이밍 제어 회로(3), 아날로그 신호 처리 회로(4), A/D 변환 회로(5) 및 디지털 신호 처리 회로(6)로 구성된다.

고체 환상 소자(1)는 행렬 배치된 복수의 수광 화소에 대응된 복수의 사프트 레지스터를 갖고, 피사체 환경에 응답하여 발생한 정보 전하를 복수의 수광 화소에 축적한다. 그리고, 수직 전송 풀렉 V 및 수평 전송 풀렉 H 에 응답하여 동작하고, 축적한 정보 전하를 복수의 사프트 레지스터를 통해 소정의 순서로 전송한다.

구동 회로(2)는 수직 동기 신호 V 및 수평 동기 신호 H 를產生하며, 수직 전송 풀렉 V 및 수평 전송 풀렉 H 를 고체 환상 소자(1)로 출력한다. 이에 따라, 복수의 수광 화소로 축적된 정보 전하가 1 단위로 수직 방향으로 전송되고, 이 1 단위분의 정보 전하가 수직 방향으로 순차 1 화소 단위로 순차 전송된다. 그리고, 1 화소 단위로 출력된 정보 전하가 그 전송방향에 대응하는 전압 값으로 순차 변환되어, 화상 신호 $V(t)$ 로서 출력된다.

타이밍 제어 회로(3)는, 일정 주기의 기준 풀렉 OK를 카운트하는 복수의 카운터로 구성되어, 기준 풀렉 이동 기울기하고, 고체 환상 소자(1)의 동작 타이밍을 결정하는 수직 동기 신호 V 및 수평 동기 신호 H 를 생성한다. 또한, 타이밍 제어 회로(3)는 후술하는 아날로그 신호 처리 회로(4), A/D 변환 회로(5) 및 디지털 신호 처리 회로(6)에, 각각의 회로 동작을 고체 환상 소자(1)의 동작 타이밍에서 동기시키기 위해 타이밍 신호를 공급한다.

아날로그 신호 처리 회로(4)는, 고체 환상 소자(1)로부터 출력되는 화상 신호 $V(t)$ 를 입력받아, 고체 환상 소자(1)의 출력 동작에 동기하여 샘플링, 개인 제어 등의 신호 처리를 실시하여, 화상 신호 $V(t)$ 로서 출력한다. 예를 들면, 리셋트 레벨과 신호 레벨을 반복하는 화상 신호 $V(t)$ 에 대하여, 리셋트 레벨을 끊임 프한 후에 신호 레벨을 주입하도록 하고, 신호 레벨이 연속하는 화상 신호를 생성하는 소위 CDS(Correlated Double Sampling : 상관된 이중 샘플링)를 행한다. 그리고, 생성한 화상 신호를 1 화면 혹은, 1 수직 주사 기간 단위로 적분하고, 그 적분 디이터를 소정의 범위 내에 포함된 도록 개인의 피드백 세이터 실시하는 소위 ABC(Automatic Gain Control : 자동 이득 제어)를 행한다. A/D 변환 회로(5)는 아날로그 신호 처리 회로(4)로부터 출력되는 화상 신호를 고체 환상 소자(1)의 출력 동작에 따른 타이밍으로 규격화하여, 디지털 신호의 화상 디이터 $V(n)$ 를 출력한다.

쪽 2003-0005009

디자임 신호 처리 회로(6)는 A/D 변환 회로(5)로부터 출력되는 화상 데이터 $V(n)$ 에 대하여, 색 분리, 매트릭스 연산 등의 처리를 실시하고, 휴도 정보 및 색차 정보를 포함하는 화상 데이터 $V(n)$ 를 생성한다. 예를 들면, 색 분리 처리에서는 고체 화상 소자의 수평면에 장착되는 퀼러 플터의 색 배열에 따라 화상 데이터 $V(n)$ 를 분류하고, 휴도의 색 성분 정보를 생성한다. 또한, 매트릭스 연산 처리에서는, 분류한 각 색 성분을 합성하여 휴도 정보를 생성함과 함께, 각 색 성분으로부터 휴도 성분을 빼고 색차 정보를 생성한다. 이 디자임 신호 처리 회로(6)로부터 출력되는 화상 데이터 $V(n)$ 는 만도체 메모리나 자기 디스크 등의 기억 매체에 저장됨과 함께, LCD 패널 등의 표시 디바이스를 구동하는 구동 회로로 공급된다.

화상에 이루어져야 하는 기술적 특성

상용화 환경 장치에서는 고체 화상 소자로부터 화상 신호가 출력되고나서 재생 화면 상에 영상으로서 표시되거나 디지털 영상으로서 표시되거나, 또는 디지털 영상으로서 표시되는 화상 데이터를 시민층을 현지화 악화시킨다. 이 노이즈의 원인은 여러 요인에 의해 노이즈 성분은, 재생 화면에 의한 것과 재생 화면 내에서 화상 일정한 위치에 고정되어 나타난다. 특히, 야간 환경시에는 고체 화상 소자로부터의 출력에 개인화 기능에, 화상 신호의 레벨을 증폭시키는 셰터를 천천히 떠올리고, 이와 동시에 화소 레벨에 의한 노이즈의 레벨도 증폭되어, 재생 화면에서 시각적으로 인식되는 노이즈를 증대시킨다. 이러한 재생 화면 상에 나타나는 노이즈에 대한 대책으로서, 화면 전환의 화상 신호의 레벨을 평균화하여, 시각적으로 인식되는 노이즈를 부드럽게 하는 처리를 행하는 방법이 있다. 그러나, 이 방법으로는 화소 레벨에 고정되어 화상 신호의 레벨도 평균화하기 때문에, 표시 화상의 해상도를 악화시키는 문제가 있다.

따라서, 본원 발명은 표시 화상의 해상도를 악화시키지 않고, 화소 결합에 의한 노이즈에 대응할 수 있도록 하는 것을 목적으로 한다.

화상의 구성 및 작용

본원 발명은, 상용화 고체에 감연하여 이루어진 것으로, 그 특징은, 고체 화상 소자로부터 출력되는 화상 데이터에 포함되는 화소 결합 데이터를 결합하여, 순차 수정하는 화상 데이터의 수정 방법으로서, 주변 화소의 주변에 배열되는 화소의 주변 화소의 최대 레벨 및 최소 레벨을 결합하는 제1 단계와, 상기 최대 레벨에 소정의 오프셋 값을 가산하여 제1 단계에 결합한 화면을 설정하고, 상기 최소 레벨로부터 소정의 오프셋 값을 결합하여 제2 단계에 결합하는 제2 단계와, 상기 주변 화소의 레벨과 상기 제1 및 제2 단계에 결합한 값을 비교하여, 상기 화소의 레벨에 상기 제1 단계에 결합한 값을 제거하는 제3 단계와, 화소 결합에 의한 노이즈를 제거하는 제4 단계로, 상기 화면에 결합된 주변 화소에 대응하는 화상 데이터를 상기 화소의 주변 화소 중 적어도 1 화소의 화상 데이터로부터 생성되는 보정 데이터로 처리하는 제5 단계를 포함하는 것이다.

그리고, 고체 화상 소자로부터 출력되는 화상 데이터에 포함되는 화소 결합 데이터를 결합하여, 순차 수정하는 화상 신호 처리 장치에서, 연속하는 화상 주의 빛의 화상 데이터를 보유하고, 주변 화소에 대응하는 화상 데이터와 함께, 상기 주변 화소의 주변에 배열되는 화소의 주변 화소에 대응하는 화상 데이터를 결합하는 화면 데이터를 비교하여 화면 데이터와 상기 주변 화소의 최대 레벨 및 최소 레벨을 결합하여, 상기 최대 레벨에 상기 오프셋 값을 가산하여 제1 단계에 결합한 값을 설정하고, 상기 최소 레벨로부터 상기 오프셋 값을 결합하여 제2 단계에 결합하는 화면 데이터를 비교하여 화면 데이터와 상기 주변 화소의 상기 제1 및 제2 단계에 결합한 값을 비교하여 화소 결합을 결합하고, 결합 화면을 생성하는 결합 화면과, 상기 결합 화면의 생성에 용당하여 상기 주변 화소에 대응하는 화상 데이터를 상기 화면 데이터와 화면 데이터와 상기 주변 화소 중 적어도 1 화소로부터 생성되는 보정 데이터로 처리하는 보정 화면을 포함하는 것을 특징으로 한다.

본원 발명에 따른면, 주변 화소의 주변에 배열되는 주변 화소의 최대 레벨에 오프셋 값을 가산하거나, 혹은 화소 레벨로부터 오프셋 값을 결합하여 화면 데이터를 설정한다. 그리고, 화면 데이터에 주변 화소에 대응하는 화상 데이터를 비교하여 화소 결합 데이터를 결합하여, 보정 데이터로 처리하여, 재생 화면 상에서 일정 위치에 나타나는 화소 결합에 의한 노이즈를 수정한다. 또한, 화소 결합 데이터의 결합에 따라 순차 보정 데이터로 처리함으로써, 재생 화면 상에 일정 위치에 나타나는 화소 결합에 의한 노이즈를 수정한다. 화소 결합 데이터와 동등한 품질을 갖는 것이면, 재생 화면 상에 불규칙적으로 나타나는 노이즈의 원인에 되는 데이터도 보정한다.

화상의 실시 형태

도 1은, 본원 발명의 화상 데이터의 수정 방법을 설명하는 흐름도로서, 주변 화소에 대응하는 화상 데이터가 화소 결합 데이터인지의 여부를 판정하고, 화소 결합 데이터를 수정하기 위한 동작을 설명하는 것이다. 또한, 이 도면에서는 도 2의 도시한 바와 같이 주변 화소 P0에 대하여, 그 주변에 배열되는 주변 화소 P1~P8을 참조하는 경우를 도시하고 있다.

우선, 단계 S1에서, 주변 화소 P1~P8에 대응하는 8 화소분의 화상 정보 $V(P0) \sim V(P8)$ 의 최대 레벨 H_{max} 및 최소 레벨 H_{min} 을 검증한다. 계속되는 단계 S2에서, 결합한 최대 레벨 H_{max} 에, 사진에 적당한 값으로 설정되는 소정의 오프셋 값 OS를 가산하여 제1 단계에 결합한 값을 설정한다. 동시에 단계 S2에서는 결합한 레벨 H_{max} 에서 오프셋 값 OS를 결합하여 제2 단계에 결합한 값을 설정한다. 이 단계 S2에서 설정된 제1 단계 제2 단계에 결합한 값 H_1, H_2 는 주변 화소의 최대 레벨 및 최소 레벨에 따라 변화하고, 화상 조작의 값으로 유지된다. 또한, 오프셋 값 OS는 제1 및 제2 단계에 결합한 값 H_1, H_2 가 화소 결합 데이터를 결합하는데 적당한 값이 되도록 사진에 설정되어 있는 디롭트 값이다. 또한, 이 오프셋 값 OS는, 신호 처리의 과정에서 현장에 결합 데이터를 보정 등의 조정에 대응하여, 수시로 가변되도록 하도록 두팅된다. 예를 들면, 설정되어 있는 디롭트 값에 대하여, 조정에 이용되는 개인 값에 대응하는 계수를 부기하도록 한하면 된다. 이에 따라, 화소 결합 데이터의 결합 레벨을 휴도의 변화에 대응시킬 수 있어, 화상 조건의 차이에 따른 결합 레벨을 조정할 수 있다.

2003-0005009

계속되는 단계 S3에서, 주목 화소 P0의 화상 데이터 Y(P0)와 제1 및 제2 관정 기준값 H₁, H₂를 비교한다. 화상 데이터 Y(P0)가 제1 및 제2 관정 기준값 H₁, H₂로 결정되는 범위에 포함되는 경우(H₁≤Y(P0)≤H₂), 정상적인 데이터라고 판정하여, 단계 9로 전환한다. 한편, 화상 데이터 Y(P0)가 제1 관정 기준값 H₁을 초과하는 경우(Y(P0)>H₁), 또는 화상 데이터 Y(P0)가 제2 관정 기준값 H₂를 하회하는 경우(Y(P0)<H₂)이든 화상 데이터 Y(P0)가 화소 결합 데이터라고 판정하여, 단계 55로 전환한다. 이러한 판정 동작은, 연속적으로 출력되는 화상 데이터에 대하여, 순차적으로 1 화소 단위로 반복된다.

단계 S4에서, 단계 S3에서 정상적인 데이터라고 판정된 화상 데이터 Y(P0)는, 그대로 다음 단계로 출력된다. 단계 S5에서, 단계 S3에서 화소 결합 데이터라고 판정된 화상 데이터 Y(P0)는 보정 데이터 Y'(P0)로 치환된다. 여기서, 보정 데이터 Y'(P0)는 주변 화소의 화상 데이터 Y(P1)~Y(P8)를 평균화하여 생성된다. 또한, 단계 S5에서는 단계 S3의 관정 동작으로 화소 결합을 검증한 시점에서 순차적으로 화소 결합이 수정되고, 수정 처리가, 고체 헤더 소자(1)로 표기된 화상 신호의 풀터링에 동기화하여 행해진다. 이에 따라, 재생 화면의 일정 위치에 나타나는 화소 결합에 의한 노이즈뿐만 아니라, 화소 결합과 동등한 레벨을 갖는 것이면, 재생 화면 상에 불규칙적으로 나타나는 노이즈의 요인이 되는 데이터도 수정할 수 있다.

그럼에, 고체 헤더 소자에 헬리 필터를 장착하여 헬리 축상을 얻하는 경우, 주목 화소와 그 주변 화소에 연결하여 배열되는 복수의 주변 화소는, 주목 화소와 동일한 색 성분에 대응한다고는 할 수 없다. 예를 들면, 복수의 색 성분이 배열된 방식으로 배열되는 모자이크형의 헬리 필터는, 인접하는 화소가 상호 다른 색 성분에 대응되어 있다. 헬리 필터는, 색 성분에 의해 상호 분리 투과 특성이 다르므로, 도파노 사인 비와 같은 인접하는 주변 화소로부터 관정 기준값을 생성할 수 있다. 그래서, 헬리 축상에서는 주목 화소의 주변에 배열되는 복수의 화소 중, 주목 화소와 동일한 색 성분에 대응하는 것에 기초하여 관정 기준값을 생성한다. 그리고, 보정 데이터에서도 주목 화소와 동일한 색 성분에 대응하는 복수의 주변 화소에 기초하여 생성한다. 도 3은, 헬리 축상에서의 화상 데이터의 수령 방면의 절차를 설명하는 도면이다. 또한, 이 도면에서는 고체 색 성분 R(레드), G(그린), B(블루)가, 예를 들면 베이지 방식으로 배열된 모자이크형의 헬리 필터가 고체 축상 소자에 결합된 경우로 도시하고 있으며, 화상 데이터를 기억하는 라인 메모리에는 주목 화소를 포함하는 라인의 화상 데이터가 기억되어 있다.

예를 들면, 베이지 주목 화소로 할 때, 색 성분 R에 대응하는 주변 화소의 화상 데이터의 최대 레벨 및 최소 레벨을 검출하고, 이를 통해 기초하여 관정 기준값을 생성한다. 즉, 도 3의 (a)에 도시한 바와 같이, 주목 화소 R1a, R1b, R2a, R2b의 최대 레벨 H_{max} 및 최소 레벨 H_{min}을 검출하고, 최대 레벨 H_{max}에 소정의 오프셋 값을 가산하여 제1 관정 기준값 H₁로 정의 하며, 최소 레벨 H_{min}에서 오프셋 값 0S를 감산하여 제2 관정 기준값 H₂로 한다. 그리고, 주목 화소 R1a가 제1 관정 기준값 H₁을 초과하는 경우, 또는 주목 화소 R1c가 제2 관정 기준값 H₂를 하회하는 경우에는, 주목 화소 R1a가 화소 결합이라고 판정하여, 주변 화소 R1a, R1b, R2a, R2b 중, 예를 들면 2 화소를 평균화하여 생성한 보정 데이터로 치환한다.

색 성분 G 이외의 색 성분 R, 색 성분 B에 대응하는 화소의 화상 데이터에 대해서도 마찬가지로, 주목 화소와 동일한 색 성분에 대응하는 주변 화소에 기초하여 관정 기준값을 생성한다. 예를 들면, 예전에 주목 화소로 할 때, 도 3의 (b)에 도시한 바와 같이, 주변 화소 R1b, R1f, R3b, R3d, R4a의 최대 레벨 및 최소 레벨을 검출하고, R2c를 주목 화소로 할 때, 도 3의 (c)에 도시한 바와 같이 주변 화소 R2a, R2b, R4a, R4c, R4d의 최대 레벨 및 최소 레벨을 검출하여 관정 기준값을 얻는다. 그리고, 생성한 관정 기준값과 주목 화소를 비교하여 화소 결합을 검출하고, 검출 결과에 따라 동일한 색 성분에 대응하는 복수의 주변 화소를 평균화하여 생성한 보정 데이터로 치환한다.

도 4는 상승한 화상 데이터의 수령 단계를 체증한 화상 신호 처리 장치의 구성을 도시한 블록도이다. 본 체증의 화상 신호 처리 장치는, 메모리 회로(11), 레지스터(12), 관정 기준값 설정 회로(13), 검출 회로(14), 지연 회로(15) 및 보정 회로(16)로 구성되어, 고체 헤더 소자로부터 출력된 화상 신호 Y(t)가 디지털 신호로 변환된 화상 데이터 Y(t)에 포함되는 화소 결합 데이터를 수정한다. 또한, 이 도면에서는 도 2와 도시한 바와 같이, 주목 화소 P0에 대하여 그 주변 화소 P1~P8를 참조하는 경우를 설정한다.

메모리 회로(11)는, 복수의 라인 메모리와 복수의 레치로 구성되어, 1행 단위로 연속하여 입력되는 화상 데이터 Y(t)를 입력받고, 주목 화소 P0에 대응하는 화상 데이터 Y(P0)와, 그 주변 화소 P1~P8에 대응하는 화상 데이터 Y(P1)~Y(P8)를 병렬로 출력한다. 레지스터(12)는, 소정의 오프셋 값 0S를 보유하고 있으며, 메모리 회로(11)로부터 화상 데이터 Y(P0)~Y(P8)를 출력하는 타마팅에 동기화하여 오프셋 값 0S를 출력한다.

관정 기준값 설정 회로(13)는, 메모리 회로(11)로부터 출력되는 주변 화소의 화상 데이터 Y(P1)~Y(P8)에 기초하여, 예를 최대 레벨 H_{max} 및 최소 레벨 H_{min}을 검출하고, 최대 레벨 H_{max} 및 최소 레벨 H_{min}에 레지스터(12)로부터 제공되는 오프셋 값 0S를 가산 또는 감산하여, 제1 및 제2 관정 기준값 H₁, H₂를 설정한다. 검출 회로(14)는 주목 화소 P0의 화상 데이터 Y(P0)의 관정과 제1 및 제2 관정 기준값 H₁, H₂를 비교하여, 주목 화소 P0의 화상 데이터 Y(P0)의 레벨이 제1 관정 기준값 H₁을 초과하거나, 또는 화상 데이터 Y(P0)의 레벨이 제2 관정 기준값 H₂를 하회하는 경우, 화소 결합 데이터의 검출을 나타내는 검출 힘魄 D₁, D₂를 생성한다.

지연 회로(15)는, 메모리 회로(11)로부터 출력되는 화상 데이터 Y(P0)를 입력받아, 검출 회로(14)의 검출 동작에 필요한 기간만큼 지연시키 후에 보유하고 있던 화상 데이터 Y(P0)를 출력한다. 이에 따라, 검출 회로(14)의 검출 동작의 타마팅에 동기화하여, 화상 데이터 Y(P0)가 보정 회로(16)로 출력된다.

보정 회로(16)는, 지연 회로(15)로부터 출력되는 화상 데이터 Y(P0)와, 검출 회로(14)로부터 출력되는 검출 힘魄 D₁, D₂를 입력받아, 검출 힘魄 D₁, D₂에 응답하여, 화상 데이터 Y(P0)를 보정 데이터 Y'(P0)로 치환한다. 이 보정 데이터 Y'(P0)의 생성은, 예를 들면 주목 화소 P0 주변에 인접하는 2 화소 P4, P5에 대응하는 화상 데이터 Y(P4), Y(P5)의 합계를 1/2로 하고, 이를 줄 가산하여 얻힌다. 이에 따라, 검출 회로(14)에서 화소 결합 데이터라고 판정된 화상 데이터는 보정 회로(16)에서 순차 보정 데이터 Y'(P0)로 치환되어 출력된다.

2003-0005009

도 5는, 에모리 회로(11)의 일례를 도시한 그림도이다. 에모리 회로(11)는 제1 및 제2 라인 에모리(21, 22) 및 제1 내지 제6 라치(23~28)로 구성된다. 제1 및 제2 라인 에모리(21, 22)는 상호 직렬로 접속되고, 순차 입력되는 화상 데미터 $V(n)$ 가 제1 라인 에모리(21)에 기입된다. 제1 라인 에모리(21)로부터 순차 출력되는 화상 데미터 $V(n)$ 가 제2 라인 에모리(22)에 기입된다. 이에 따라, 순차 입력되어 오는 화상 데미터 $V(n)$ 에 대하여, 제1 라인 에모리(21)로부터는 1행 전의 화상 데미터 $V(n)$ 가 관리되고, 제2 라인 에모리(22)로부터는 2행 전의 화상 데미터 $V(n)$ 가 관리된다.

제1 및 제2 라치(23, 24)는 화상 데미터 $V(n)$ 의 입력에 대하여 순차로 직렬 접속되고, 1 화소 전의 화상 데미터 $V(n)$ 가 제1 라치(23)로 유지되고, 2 화소 전의 화상 데미터 $V(n)$ 가 제2 라치(24)에 유지된다. 이에 따라, 주변 화소 P_{00} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_0)$ 는 그대로 출력되고, 제1 및 제2 라치(23, 24)에 유지된 화상 데미터 $V(n)$ 는 주변 화소 P_{00} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_1)$ 로 부터 관리된다. 주변 화소 P_{00} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_1)$ 은 주변 화소 P_{01} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_2)$ 로서 각각 출력된다.

제3 및 제4 라치(25, 26)는 제1 라인 에모리(21)로부터의 입력에 대하여 순차로 직렬 접속되어, 1행 전에 2 화소 전의 화상 데미터 $V(n)$ 가 제3 라치(25)에 유지되고, 2 화소 전의 화상 데미터 $V(n)$ 가 제4 라치(26)에 유지된다. 이에 따라, 제1 라인 에모리(21)로부터 관리되는 화상 데미터 $V(n)$ 은 주변 화소 P_{00} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_0)$ 로 부터 관리되고, 제3 및 제4 라치에 유지된 화상 데미터 $V(n)$ 은 주변 화소 P_0 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_1)$ 및 주변 화소 P_{01} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_2)$ 로서 각각 출력된다.

제5 및 제6 라치(27, 28)는 제2 라인 에모리(22)로부터의 입력에 대하여 순차로 직렬 접속되고, 2행 전에 2 화소 전의 화상 데미터 $V(n)$ 가 제5 라치(27)에 유지되고, 2 화소 전의 화상 데미터 $V(n)$ 가 제6 라치(28)에 유지된다. 이에 따라, 제2 라인 에모리(22)로부터 관리되는 화상 데미터 $V(n)$ 은 주변 화소 P_{00} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_0)$ 로 부터 관리되고, 제5 및 제6 라치에 유지된 화상 데미터 $V(n)$ 은 주변 화소 P_1 , P_{01} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_1)$, $V(P_2)$ 로서 각각 출력된다.

이상의 에모리 회로(11)에서는, 화상 데미터 $V(n)$ 을 순차 입력받으면서, 주변 화소 P_{00} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_0)$ 와, 그 주변에 배포되는 주변 화소 P_1 ~ P_{01} 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_1)$ ~ $V(P_2)$ 를 병렬로 출력한다.

도 6은 광장 기준값 설정 회로(19)의 일례를 도시한 그림도이다. 광장 기준값 설정 회로(19)는 최대값 검출부(31), 최소값 검출부(32), 가산기(33) 및 감산기(34)로 구성된다.

최대값 검출부(31)는 병렬로 출력되는 화상 데미터 $V(P_0)$ ~ $V(P_8)$ 중, 화상 데미터 $V(P_1)$ ~ $V(P_8)$ 을 입력받고, 이를의 최대값 레벨 $Head_1$ 을 검출하여 출력된다. 최소값 검출부(32)는 최대값 검출부(31)와 마찬가지로 화상 데미터 $V(P_1)$ ~ $V(P_8)$ 을 입력받고, 이를의 최소값 레벨 $Head_2$ 를 검출하여 출력된다.

가산기(33)는, 레지스터(12)에 보유되는 오프셋 값 08를 입력받은과 함께, 최대값 검출부(31)로부터 출력되는 최대 레벨 $Head_1$ 을 입력받고, 이를을 기반하여 제1 광장 기준값 $Head_1$ 을 설정한다. 감산기(34)는 레지스터(12)로부터 오프셋 값 08를 입력받은과 함께, 최소값 검출부(32)로부터 출력되는 최소값 레벨 $Head_2$ 를 입력받아, 최소값 레벨 $Head_2$ 에서 오프셋 값 08를 감산하여 제2 광장 기준값 $Head_2$ 를 설정한다.

또한, 이 광장 기준값 설정 회로(19)에서는 레지스터(12)로부터 제공되는 오프셋 값 08를 신호 처리의 과정에서 설정되는 개인 값에 따라 변형하는 구성을 추가하도록 된다. 즉, 개인 값을 입력받는 구성은, 광장 기준값 설정 회로(19)의 입력 속에 포함하여 개인 값에 기초한 계수를 오프셋 값 08에 부가하도록 하여 행한다. 도 7은 개인 조정에 따라 오프셋 값의 변형을 한하는 구성은, 광장 기준값 설정 회로(19)에 주기한 일례를 도시한 도면이다. 또한, 이 도면에서, 도 6과 동일한 현트에는 동일한 부호가 붙어 있다.

신호 처리 회로(38)는, 화상 소자로부터 출력된 화상 데미터 $V(n)$ 을 입력받는데, 예를 들면 1 화면, 혹은 1 수직 주사 기간 단위로 쪼개하고, 그 쪼개 단위로에 기초하여, 레벨 보정, 히트 헤이트, 보정 등의 신호 처리를 위한 제어 데미터 L 를 생성하도록 구성된다. 이 신호 처리 회로(38)는 생성된 제어 데미터에 기초하여, 화상 데미터 $V(n)$ 의 적은 데미터가 소진의 범위 내에 포함되도록 개인 값을 산정하고, 그 산정한 개인 값 8를 개수 누가 회로(39)로 출력한다.

개수 누가 회로(39)는 개인 값 8를 입력받음과 함께, 에모리 회로(11)로부터 출력되는 화상 데미터 $V(P_0)$ 을 입력받아, 화상 데미터 $V(P_0)$ 에 개인 값 8에 기초한 계수를 누가한다. 예를 들면, 계수를 개인 값 8의 약수 1/8로 하면, 계수 누가 회로(39)로부터 출력되는 데미터는 0.875가 되고, 데미터 0.875/8의 최대값 레벨 $Head$ 가 가산되어 제1 광장 기준값 $Head_1$ 을 생성되며, 개인 값에 기초한 계수를 오프셋 값 08에 부가하도록 하여 제2 광장 기준값 $Head_2$ 를 생성된다. 이와 같이 개인 값 8의 조정에 응답하여 오프셋 값 08를 변경 설정함으로써, 화소 광장 데미터의 경율 페일을 화상 조건의 변화에 대응시킬 수 있다.

도 8은, 경율 회로(14)의 일례를 도시한 그림도이다. 경율 회로(14)는 제1 비교기(41), 제2 비교기(42)로 구성된다. 제1 비교기(41)는, 가산기(33)로부터 출력되는 제1 광장 기준값 $Head_1$ 과 주변 화소 P_0 의 화상 데미터 $V(P_0)$ 을 비교하여, 화상 데미터 $V(P_0)$ 에 제1 광장 기준값 $Head_1$ 을 초과할 때, 화소 광장 데미터의 경율을 내려내는 경율 페일 De 를 생성한다. 제2 비교기(42)는 감산기(34)로부터 출력되는 제2 광장 기준값 $Head_2$ 와 화상 데미터 $V(P_0)$ 을 비교하여, 화상 데미터 $V(P_0)$ 가 제2 광장 기준값 $Head_2$ 를 초과할 때, 화소 광장 데미터의 경율을 내려내는 경율 페일 Db 를 생성한다.

도 9는, 보정 회로(16)의 일례를 도시한 그림도이다. 보정 회로(16)는 제1 및 제2 제산기(51, 52), 가산기(53) 및 살ектор(54)로 구성된다. 제1 및 제2 제산기(51, 52)는 에모리 회로(11)로부터 출력되는 주변 화소 P_4 , P_5 에 대응하는 화상 데미터 $V(P_4)$, $V(P_5)$ 를 각각 입력받고, 화상 데미터 $V(P_4)$, $V(P_5)$ 를 1/2로 한다. 가산기(53)는 제1 및 제2 제산기(51, 52) 각각의 제산 결과를 기반하여 보정 데미터 $V(P_0)$ 를 생성한다. 살ектор(54)는, 경율 회로(14)로부터 출력되는 경율 페일 De , Db 에 응답하여, 화상 데미터 $V(P_0)$ 와 보정 데미터 $V(P_0)$ 등 어느 한쪽을 선택적으로 출력한다. 즉, 살ектор(54)는 화소 광장 데미터가 경율되어, 경율 페일 De , Db 가 생성되었을 때, 보정 데미터 $V(P_0)$ 를 선택하고, 경율 페일 De , Db 중 어느 하나도 생성되지 않을 때는, 화상 데미터 $V(P_0)$ 를 선택하여 출력한다. 이에 따라, 화소 광장 데미터가 경율되어, 경율 페일 De , Db 중 어느 하나가 생성된 시점에서, 순차 보정 데미터 $V(P_0)$ 로 차단된다. 이에 따

2003-0005009

라, 재생 회면 상의 일정 위치에 나타나는 화소 결합에 의한 노이즈판은 아니라, 화소 결합과 동등한 래
프를 갖는 것임. 재생 회면 상에 물리학적으로 나타나는 노이즈의 요인이 되는 데이터도 수정할 수 있
다.

이상과 같이, 주목 화소의 주변에 배열되는 주변 화소의 최대 레벨에 오프셋 값을 가산하거나, 혹은 최소
값으로부터 오프셋 값을 감산하여 생성한 판정 기준값을 주목 화소에 대응하는 화상 데이터와 비교하여,
화소 결합 데이터를 검출한다. 그리고, 화소 결합 데이터의 검출에 응답하여 생성되는 검출 왕복에
따라, 보정 데이터로 치환, 순차 화상 데이터의 보정률을 얻는다. 또한, 본 실시 형태에서는 보정 데이터
의 생성률 주목 화소의 주변에 배열되는 2 화소에 기초하여 행하고 있지만, 이것에 한정되는 것이
아니고, 예를 들면 주목 화소의 주변의 1 화소를 보정 데이터로 하도 무방하고, 주목 화소의 주변의 2 화
소 이상의 화소를 대상으로 행해도 무방하다. 예를 들면, 4 화소를 대상으로 행하는 경우에는, 각각의
화소의 레벨을 1/4로 하여 이를 가산하여 생성하거나, 혹은 2 화소의 레벨을 1/8, 그 밖의 2 화소의 레
벨은 3/8로 하는 등, 각 화소의 비율을 적당하게 설정한 것을 가산하여 생성한다.

또한, 럭터 합성의 경우에는 주목 화소와 동일한 색 성분에 대응하는 복수의 화소에 기초하여 판정 기준
값을 설정하고, 그 판정 기준값과 주목 화소에 대응하는 화상 데이터를 비교하여 화소 결합 데이터를 검
출한다. 그리고, 화소 결합 데이터를 검출했을 때, 그 화소 결합 데이터와 주목 화소의 동일한 색 성분
에 대응하는 복수의 화소 중 적어도 1 화소로부터 생성된 보정 데이터로 치환하여, 화소 결합을
수정한다.

보정의 조건

본원 발명에 따르면, 화소 결합 이외의 화상 신호에 영향을 주지 않고, 화소 결합의 화상 신호만을 수정
할 수 있다. 예에 따라, 양호한 헤상도를 유지한 상태에서 화소 결합에 의한 노이즈를 제거할 수 있다.

(1) 청구의 범위

청구항 1

고체 환상 소자로부터 출력되는 화상 데이터에 포함되는 화소 결합 데이터를 검출하여, 순차 수정하는 화
상 데이터의 수정 방법에 있어서,

주목 화소의 주변에 배열되는 복수의 주변 화소의 최대 레벨 및 최소 레벨을 검출하는 제1 단계와,

상기 청구 레벨에 소정의 오프셋 값을 가산하여 제1 판정 기준값을 설정하고, 상기 최소 레벨로부터 소정
의 오프셋 값을 감산하여 제2 판정 기준값을 설정하는 제2 단계와,

상기 주목 화소의 레벨과 상기 제1 및 제2 판정 기준값을 비교하여, 상기 주목 화소의 레벨이 상기 제1
판정 기준값보다 높을 때, 혹은 상기 제2 판정 기준값보다 작을 때, 그 주목 화소를 화소 결합이라고 판정
하는 제3 단계와,

화소 결합이라고 판정된 주목 화소에 대응하는 화상 데이터를 상기 복수의 주변 화소 중 적어도 1 화소의
화상 데이터로부터 생성되는 보정 데이터로 치환하는 제4 단계,

를 포함하는 것을 특징으로 하는 화상 데이터의 수정 방법.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 고체 환상 소자는, 복수의 색 성분이 소정의 순서로 배열되는 럭터 필터가 접착되어, 1 화소 단위로
각 색 성분에 대응하는 화상 데이터를 출력하고,

상기 제1 및 제2 판정 기준값은 상기 복수의 색 성분마다 설정되고,

상기 보정 데이터는 상기 주목 화소와 동일한 색 성분에 대응하는 복수의 화소 중 적어도 1 화소로부터
생성되는 것을 특징으로 하는 화상 데이터의 수정 방법.

청구항 3

고체 환상 소자로부터 출력되는 화상 데이터에 포함되는 화소 결합 데이터를 검출하여, 순차 수정하는 화
상 신호 처리 장치에 있어서,

영역하는 적정 수의 행의 화상 데이터를 보류하고, 주목 화소에 대응하는 화상 데이터와 함께, 상기 주목
화소의 주변에 배열되는 복수의 주변 화소에 대응하는 화상 데이터를 공급하는 메모리 회로와,

소정의 오프셋 값을 기억하는 레지스터와,

상기 복수의 주변 화소의 최대 레벨 및 최소 레벨을 검출하여, 상기 청구 레벨에 상기 오프셋 값을 가산
하여 제1 판정 기준값을 설정하고, 상기 최소 레벨로부터 상기 오프셋 값을 감산하여 제2 판정 기준
값을 설정하는 판정 기준값 설정 회로와,

상기 주목 화소와 상기 제1 및 제2 판정 기준값을 비교하여 화소 결합을 검출하여, 검출 왕복을 생성하는
검출 회로와,

상기 검출 왕복의 생성에 응답하여 상기 주목 화소에 대응하는 화상 데이터를 상기 복수의 주변 화소 중
적어도 1 화소로부터 생성되는 보정 데이터로 치환하는 보정 회로
를 포함하는 것을 특징으로 하는 화상 신호 처리 장치.

등 2003-0005009

증명 4

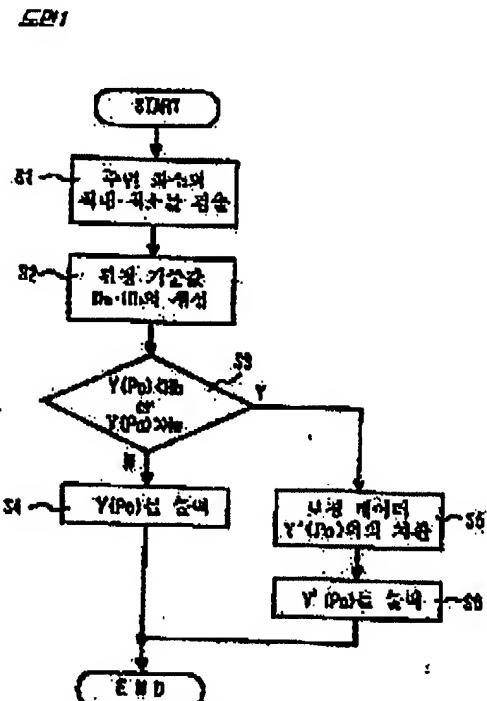
제3장에 있어서,

상기 고체 합성 소자는, 복수의 색 성분이 소정의 순서로 배열되는 범위 팁터가 장착되어, 1 화소 단위로 각 색 성분에 대응하는 화상 데이터를 출력하고,

상기 판정 기준값 설정 회로는 상기 복수의 색 성분마다 상기 제1 및 제2 판정 기준값을 설정하고,

상기 보정 회로는 상기 주목 화소와 동일한 색 성분에 대응하는 복수의 화소 중 적어도 1 화소로부터 상기 보정 데이터를 생성하는 것을 특징으로 하는 화상 신호 처리 장치.

도면 1



도면 2

P8	P7	P6
P4	P0	P5
P1	P2	P3

5 2003-0005009

583

B1e	R1b	B1c	R1d	G1e	R1f
B2a	G2b	B2c	G2d	B2e	G2f
G3e	R3b	G3c	R3d	G3e	R3f
B4a	G4b	B4c	G4d	B4e	G4f

63

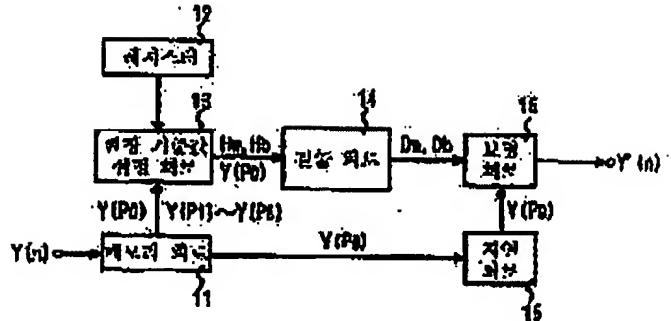
B1a	B1b	B1c	B1d	B1e	B1f
B2a	B2b	B2c	B2d	B2e	B2f
B3a	B3b	B3c	B3d	B3e	B3f
B4a	B4b	B4c	B4d	B4e	B4f

(b)

G1a	R1b	G1c	R1d	G1e	R1f
R2a	G2b	R2c	G2d	R2e	G2f
G3a	R3b	G3c	R3d	G3e	R3f
R4a	G4b	R4c	G4d	R4e	G4f

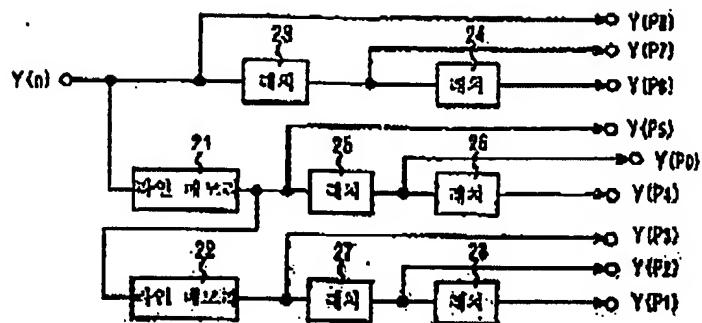
10

五九四

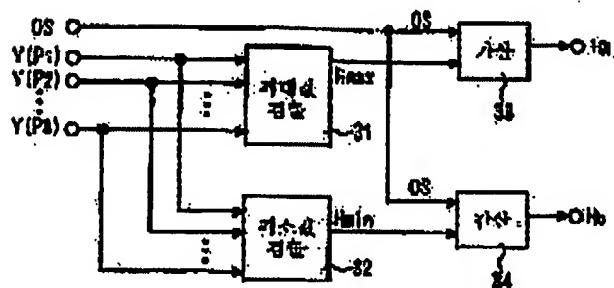


2003-0005009

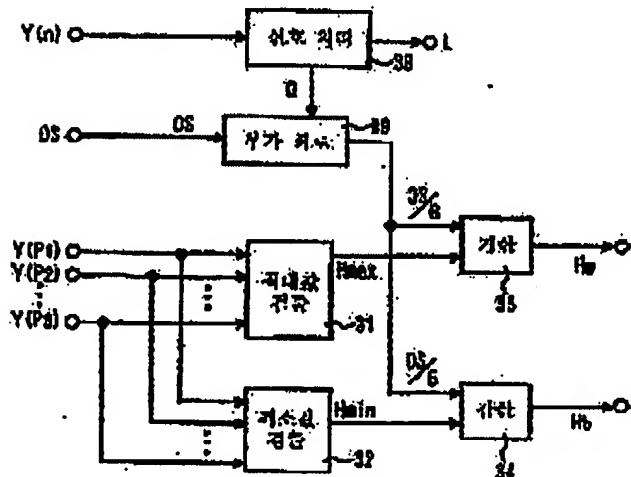
505



507

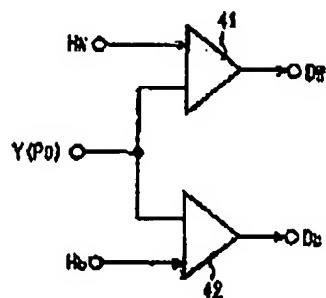


507

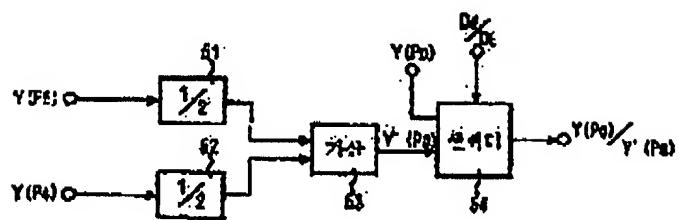


S 2003-0005009

S20



S200



S2000

